

André Pereira Justiniano

Estudante de Engenharia de Software proativo e motivado, buscando aplicar e aprimorar habilidades técnicas em desenvolvimento de software. Grande interesse em novas tecnologias para contribuir com o sucesso da equipe e da organização.

Rua Cedrilho, 822
Ponta Grossa, PR, 84033-460
(42) 98428-0983
andrewnationdev@gmail.com

EXPERIÊNCIA

Madalozzo Corretora de Seguros LTDA, Ponta Grossa

ESTAGIÁRIO ENTRE ABRIL DE 2022 - ABRIL DE 2023

Documentação de software e manutenção do aplicativo e do portal do Madaseg, feitos em ReactNative e React/NextJS respectivamente, e do site da Madalozzo. Além disso, lidei com ferramentas como Jest para testes automatizados em aplicações React e Sass e TailwindCSS para estilização e responsividade. Cargo de Desenvolvimento Mobile com experiência também em front-end.

FORMAÇÃO

Universidade Estadual de Ponta Grossa — Bacharelado Engenharia de Software (Início em 2021, com previsão de formatura em 2026/2027)

PROJETOS EM DESTAQUE

Arusian Academy (<https://thearusianlanguage.vercel.app/>)

Um site que documenta a gramática de um idioma, criado usando Docusaurus para servir o conteúdo Markdown. Com essa mesma tecnologia, criei o meu site principal de portfólio (link no rodapé do documento).

ClimaSevero v2.0 (<https://climasevero-v2.vercel.app/>)

Uma aplicação web utilizando ReactJS e TypeScript que exibe dados climáticos em tempo real de qualquer lugar do planeta, via OpenWeatherMap API. A interface, responsiva e elegante com TailwindCSS, apresenta temperatura e clima atuais, previsão horária, gráfico de temperatura (Recharts) e detalhes como visibilidade e velocidade do vento.

Lingobase (<https://lingobase.vercel.app/>)

Um repositório open-source de *conlangs* (línguas artificiais) responsivo, construído a partir do Supabase (para persistência de dados e autenticação), aliado ao NextJS e React. Para a interface, empreguei TailwindCSS. Ao longo da aplicação, estão distribuídos diversos CRUDs de edição e atualização de dados.

Targama (<https://andrew-targama.vercel.app/>)

Uma aplicação web de tradução integrando a API do DeepL. A arquitetura emprega o Zustand para a gestão de estado e persistência das traduções favoritas. O design responsivo e a interface baseiam-se no TailwindCSS, enquanto o TypeScript é implementado para garantir a tipagem estrita e o tratamento robusto de exceções.

Project GameHouse (<https://projectgamehouse.vercel.app/>)

MVP de loja e catálogo de jogos, implementado em NextJS e consumindo a API RAWG.io por intermédio do ReactQuery. A interface baseia-se em TailwindCSS.

COMPETÊNCIAS

- ☐ Deploy no Vercel.
- ☐ ReactJS com NextJS.
- ☐ TailwindCSS e Bootstrap.
- ☐ TypeScript
- ☐ Supabase
- ☐ GitHub Codespaces e Stackblitz (IDE em nuvem)
- ☐ Git
- ☐ Sites de documentação com Docusaurus e Markdown
- ☐ Conhecimento elementar de MySQL e linguagem SQL

TECNOLOGIAS QUE ESTUDO ATUALMENTE

- ☐ Python
- ☐ ReactQuery
- ☐ Zustand
- ☐ Engenharia de Prompt
- ☐ IA Gerativa

IDIOMAS

- ☐ Inglês
- ☐ Espanhol
- ☐ Francês
- ☐ Alemão
- ☐ Árabe
- ☐ Japonês (Básico)



Meu site aqui: <https://andrewnationdevvercel.app/>. O QR-Code ao lado leva para a minha página com informações mais detalhadas e outros projetos desenvolvidos durante o período acadêmico.